



Вмілість	Рольовик III
Рівень	3 проба
Дата початку здачі	
Дата завершення	
Прізвище, Ім'я	

Вимоги до здобувача вмілості

<input type="checkbox"/>	Здобуде вмілість "Рольовик I", "Рольовик II", "ПМД II", "Два пера"	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Візьме участь в рольовій грі як майстер.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Піде з гуртком в історичний похід і переночує одну ніч біля вогнища, маючи при собі виряд відповідний для ночівлі того регіону і того часу.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Проведе гутірку молодшому гуртку про розвиток рольових ігор, їх вплив на формування уяви та психології. Пояснить правила рольової гри. Проведе для них елементарну рольову карткову гру.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Виконає одне з перелічених завдань:	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	а) Має хоча б достатній бойовий виряд для ігор:	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	- Зброя (меч, молот, сокира, піка, шпага, булава, спис...)	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	- Щит	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	- Шолом і підшоломник	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	- Історичне взуття	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	- Захист тіла (кольчуга, шкіряний обладунок)	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	б) Виступить перед пластовою публікою з "вогняним шоу" чи середньовічним танцем. Має особистий виряд необхідний для цього.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знає техніку безпеки під час занять "вогняним шоу" та "середньовічним боем". Проведе інструктаж для решти.	Місце для дати та підпису інструктора