



Вмілість

Графічний дизайн II

Рівень

2 проба

Дата початку здачі

Дата завершення

Прізвище, Ім'я

Вимоги до здобувача вмілості

<input type="checkbox"/>	Здобуде вмілість "Графічний дизайн I";	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Вміє завантажити та встановити програму для графічного дизайну. Знає, як користуватися основними інструментами в ній;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знає що таке ритм, контраст, нюанс, тотожність, пропорції й масштаб;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знає, як користуватися шрифтами та вміє поєднувати їх між собою. Знає, як вирівнювати текст на макеті;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Розповість із якою роботою стикаються графічні дизайнери;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Намалює хоча б 3 відзначки для акції гурткового/курінного рівня;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знає бодай 5 видатних світових дизайнерів чи дизайн-агенції України, розповість про них, та їхні роботи на курінних сходах;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Буде виконувати обов'язки писаря на 2-х заходах: гурткового/курінного рівня, та виконає всі дизайнерські роботи (відзначка, посвідка, афіші, рекламна продукція тощо);	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знає де можна знайти актуальну інформацію про графічний дизайн;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Проведе гутірку для куреня або гуртка про пластований брендбук, розкаже з чого він складається та як ним користуватись.	Місце для дати та підпису інструктора