

 <p>Програміст, ка ... (вказується)</p>	Вмілість	Програміст/-ка ... (вказується мова програмування) – III проба
	Рівень	3 проба
	Дата початку здачі	
	Дата завершення	
	Прізвище, ім'я	

**Вимоги до здобувача вмілості**

<input type="checkbox"/>	Виконав вимоги вмілості «Знавець комп'ютерів II».	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Розкаже про призначення та області застосування обраної мови програмування.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знає розвиток та історію вибраної мови програмування, вказав/-ла найважливіші удосконалення в її останній версії.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Самостійно написав/-ла програму і представив/-ла в школі чи курені (курсах, гуртку, МАН тощо).	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Написав/-ла програму на пластову тематику, яка допомагає в роботі куреня, станиці і зголосив/-ла її КПС.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Проведе гуртку про сучасні напрями розвитку та перспективи програмування.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знає вимоги дотримання авторських прав щодо комп'ютерних програм та програмних кодів.	Місце для дати та підпису інструктора