



Вмілість

Археологія III

Рівень

3 проба

Дата початку здачі

Дата завершення

Прізвище, Ім'я

Вимоги до здобувача вмілості

<input type="checkbox"/>	Здобути вмілість Археологія II.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Здобути вмілість Картографія.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Взяти участь в 1 археологічному таборі, в часі якого відповісти наступним вимогам:	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	– показати своє вміння користуватися нівеліром, теодолітом;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	– накреслити план розкопу;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	– знати умовні позначення, що використовуються в археології;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	– замалювати стратиграфію однієї з стінок розкопу;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	– зробити фотофіксацію 1 об'єкту та 5 знахідок;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знати як складається список знахідок, взяти участь у складанні такого списку.	Місце для дати та підпису інструктора