



Вмілість

Кавалерія І

Рівень

1 проба

Дата початку здачі

Дата завершення

Прізвище, Ім'я

Вимоги до здобувача вмілості

<input type="checkbox"/>	Знати розвиток бойового коня, кінської збруї: стремена, сідло, вудила, острога, підкова.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знати про зародження кінноти (Стародавній Схід, Стародавня Греція, Стародавній Рим, Скіфи), обладунки вершника, коня, зброя.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знати визначні битви Стародавнього світу за участі кінноти (битва при Кадеші, Скіфо-персидська війна, битва при Граніку), стратегію і тактику того часу.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знати про кінну справу Київської Русі: розведення коней, збруя, озброєння вершників.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Кіннота кочовиків: печенігів, половців, монголо-татар.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Кіннота Європи Середніх віків: коні, збруя, озброєння вершників.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знати визначні битви за участі кінноти Середньовіччя (при Доростолі, р. Калці, Пуатьє), стратегію і тактику того часу.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знати впоряд на коні на місці.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Отримати вмілість Стрільба з лука.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Вистрелити з лука, будучи верхи на коні, і втрапити в мішень, що розташована за 20 м. розміром із футбольний м'яч.	Місце для дати та підпису інструктора