



Вмілість	Розвідництво II (III проба)
Рівень	3 проба
Дата початку здачі	
Дата завершення	
Прізвище, Ім'я	

Вимоги до здобувача вмілості

<input type="checkbox"/>	III проба.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	1. здобуде вмілість "Розвідництво I";	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	2. проведе гру для молодшого юнацтва з використанням елементів розвідництва з II проби;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	3. проведе для молодшого юнацтва гру Кіма не менше 3 рази;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	4. попередньо домовившись з комендантом, здійснить приховану, під керівництвом екзаменатора, фото- чи відео-зйомку пластового табору, заходу тощо, передасть з пластовим привітом зібраний матеріал представникам цього табору чи заходу впродовж 5 днів;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	5. організує і переведе успішно 1 теренову гру з використанням елементів розвідництва у вигляді "диверсії", із захопленням прапора згідно правил Великої скаутської гри під наглядом екзаменатора.	Місце для дати та підпису інструктора