



Вмілість	Розвідництво I (II проба)
Рівень	2 проба
Дата початку здачі	
Дата завершення	
Прізвище, Ім'я	

**Вимоги до здобувача вмілості**

<input type="checkbox"/>	1. склав вимоги вмілостей "маскування II", "слідознавство II".	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	2. знає та практично продемонструє способи пересування: переповзання та хід по-пластунськи, на боці, на спині, на животі без допомоги ніг, „собачка“, „павучок“, „присядка“, „веретено“, все по 10 м;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	3. виконає непомітно переповзання по-пластунськи хлопці: не менше 50 м, дівчата: не менше 30 м;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	4. володіє елементами низової акробатики: перекид вперед, назад, вбік, зі стрибком вперед, падіння на чотири кінцівки, назад, правий, лівий бік, перекид через перешкоди (стіл, лавка, паркан, стілець), падіння з лавки, падіння з перекатом під лавку.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	5. набере в грі "Кіма" в трьох спробах не менше 54 бали. В одній спробі використовувати 24 предмети. Середній добрий результат в 1 грі – 18 балів.	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	6. успішно відбуде дві гри з трьох:	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	- гра з вітринами магазинів (за прикладом з книжки "Пластування для хлопців", ст. 143 ст.)	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	- гра з текстом (відтворення на письмі на 2/3 тексту розміром 200 слів. Прочитати перед цим 2 хвилини);	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	- гра з цифрами (запам'ятати 3 семизначних числа. Час на огляд 30 с.)	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	7. знає основні знаки з мови жестів руками, вміє подавати їх на практиці;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	8. знає і практично здійснить не менше 2 способи створення та перенесення таємних документів (напис молоком на білому папері, шифрування з допомогою найпростіших способів, створення і перенесення грипсів).	Місце для дати та підпису інструктора