



Вмілість	Графічний дизайн II
Рівень	2 проба
Дата початку здачі	
Дата завершення	
Прізвище, Ім'я	

### Вимоги до інструктора

--	--	--

### Вимоги до здобувача вмілості

<input type="checkbox"/>	1.Здобуде вмілість «Графічний дизайн I»;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	2.Вміє завантажити та встановити програму для графічного дизайну. Знає, як користуватися основними інструментами в ній;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	3.Знає що таке ритм, контраст, нюанс, тотожність, пропорції й масштаб;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	4.Знає, як користуватися шрифтами та вміє поєднувати їх між собою. Знає, як вирівнювати текст на макеті;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	5.Розповість із якою роботою стикаються графічні дизайнери;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	6.Намалює хоча б 3 відзначки для акції гурткового/курінного рівня;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	7.Знає бодай 5 видатних світових дизайнерів чи дизайн-агенції України, розповість про них, та їхні роботи на курінних чи гурткових сходинах;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	8.Буде виконувати обов'язки писаря на 2-х заходах: гурткового/курінного/осередкового рівня, та виконає всі дизайнерські роботи (відзначка, посвідка, афіші, рекламна продукція тощо);	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	9.Знає де можна знайти актуальну інформацію про графічний дизайн;	Місце для дати та підпису інструктора



10.Проведе гутірку для куреня, або гуртка про брендбук Пласту в Польщі, розкаже з чого він складається та як ним користуватись.

Місце для дати та підпису  
інструктора