



Вмілість	Графічний дизайн I
Рівень	1 проба
Дата початку здачі	
Дата завершення	
Прізвище, Ім'я	

Вимоги до інструктора

--	--	--

Вимоги до здобувача вмілості

<input type="checkbox"/>	1.Розповісти де в повсякденному житті зустрічаються елементи графічного дизайну та як вони допомагають людям (Комунікації, Вказівники тощо);	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	2.Знає, чим растрова графіка відрізняється від векторної;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	3.Знає в яких програмах можна створювати об'єкти графічного дизайну;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	4.Знає основні правила композиції в графічному дизайні;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	5.Знає й може пояснити чим відрізняються між собою різні кольорові моделі (сгук та rgb);	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	6.Розповідь загальні правила використання кольорів при створенні дизайну (комплементарні, тріадні поєднання, тетрадне поєднання, ахроматичні кольори);	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	7.Знає про онлайн-ресурси з прикладами графічного дизайну (behance, pinterest, dribbble, інші);	Місце для дати та підпису інструктора