



Вмілість

Настільні ігри II

Рівень

2 проба

Дата початку здачі

Дата завершення

Прізвище, Ім'я

Вимоги до інструктора

Вимоги до здобувача вмілості



1.Здобуде вмілості “настільні ігри 1”;

Місце для дати та підпису
інструктора



2.Виконає хоча б одне з трьох перелічених завдань:

Місце для дати та підпису
інструктора



а) Разом з гуртком чи куреном візьме участь у рольовій настільній грі по одній з відомих рольових систем (D&D, 7th Sea, Кіберпанк, FUDGE, тощо);

Місце для дати та підпису
інструктора



б) Підготує та навчить нової гри молодше від себе юнацтво чи новацтво;

Місце для дати та підпису
інструктора



в) Проведе вечір настільних ігор;

Місце для дати та підпису
інструктора



3.Знає і розуміє, як створюються настільні ігри;

Місце для дати та підпису
інструктора



4.Знає правила 10 настільних ігор.

Місце для дати та підпису
інструктора