



Вмілість	Графічний дизайн I
Рівень	1 проба
Дата початку здачі	
Дата завершення	
Прізвище, Ім'я	

Вимоги до здобувача вмілості

<input type="checkbox"/>	Розповісти де в повсякденному житті зустрічаються елементи графічного дизайну та як вони допомагають людям (Комунікації, Вказівники тощо);	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знає, чим растрова графіка відрізняється від векторної;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знає в яких програмах можна створювати об'єкти графічного дизайну;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знає основні правила композиції в графічному дизайні;	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знає й може пояснити чим відрізняються між собою різні кольорові моделі (стук та rgb);	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Розповість загальні правила використання кольорів при створенні дизайну (комплементарні, тріадні поєднання, тетрадне поєднання, ахроматичні кольори);	Місце для дати та підпису інструктора
<input type="checkbox"/>	Знає про онлайн-ресурси з прикладами графічного дизайну (behance, pinterest, dribbble, інші).	Місце для дати та підпису інструктора